





Bridge pour SLI/CrossFire

GUIDE D'INSTALLATION

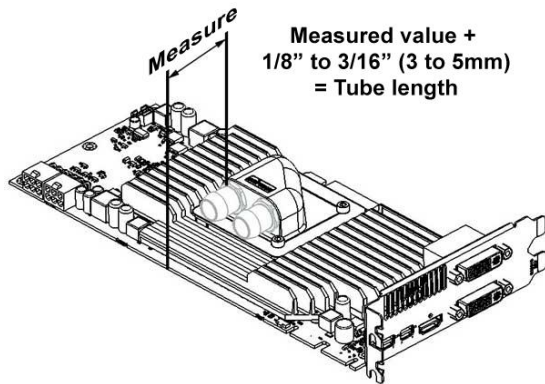
Spécifications générales pour compatibilité des embouts

Classe et taille de filetage	Longueur de filetage	Style de joint torique	Styles d'embouts
1/4" BSPP, G1/4"	Up to 5mm	Intégré	Raccords cannelés, raccords à compression jusqu'à 12mm (OD)

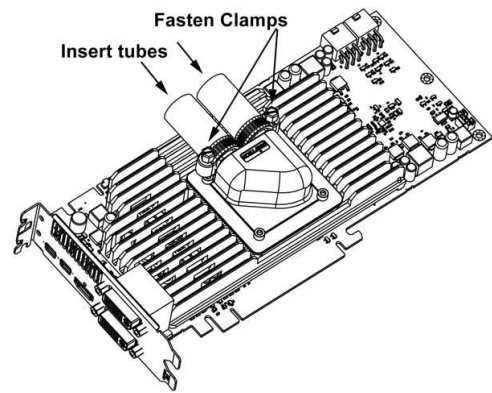
Embouts et colliers Swiftech recommandés

Pour tube de 12mm (diamètre intérieur)		Pour tube de 10mm (diamètre intérieur)	
Embout cannelé 1/4" BSPP x 1/2" (jeu de 2)	Collier à crémaillère pour tube de 12mm (jeu de 4)	Embout cannelé 1/4" BSPP x 3/8" (jeu de 2)	Colliers plastiques pour tube de 10mm (jeu de 4)
			

Etape 1: Couper le tube à longueur – S'assurer que tous les tubes sont de longueur égale ! Ajouter de 3 à 5mm à la distance comprise entre le bord de la carte graphique et la base de l'embout.



Etape 2: Insérer les tubes dans les embouts et serrer les colliers pour chacun des blocs de refroidissement.

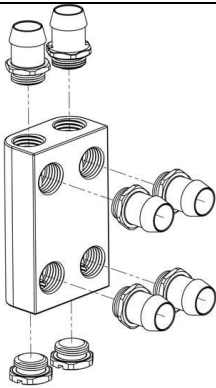


Etape 3: Installer les embouts dans le bridge

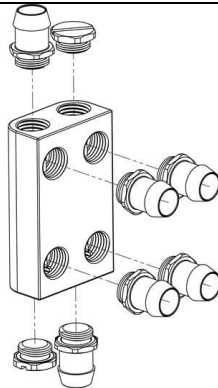
L'installation des embouts inférieurs et supérieurs dépendra de la configuration de votre circuit de refroidissement. Deux exemples typiques sont illustrés ci-dessous.

Vissez les embouts jusqu'à ce leur base entre en contact avec la face du bridge (joint torique compressé). Utiliser une clef plate ou une clef à pipe de 15mm.

LIRE ATTENTIVEMENT: Le couple de serrage doit être ferme mais sans excès: un couple insuffisant, et l'embout peut fuir avec le temps, un couple excessif, et le filetage du bridge peut être endommagé de façon permanente. Idéalement, il faut ajouter un quart de tour supplémentaire après que l'embout ait atteint sa surface de contact.



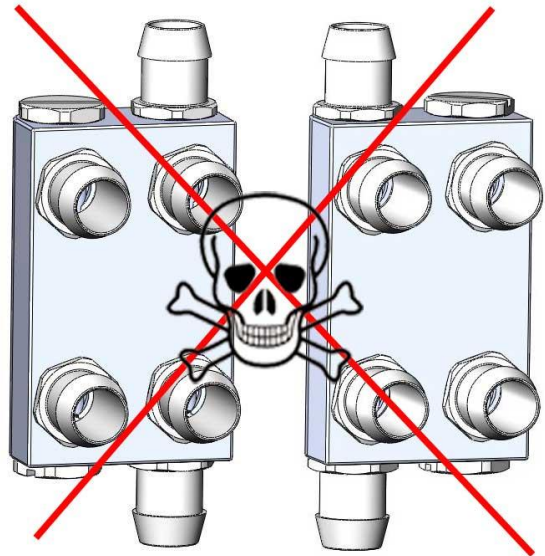
Exemple 1: entrée et sortie débouchent vers le haut.



Exemple 2: un port débouche vers le haut et l'autre vers le bas.

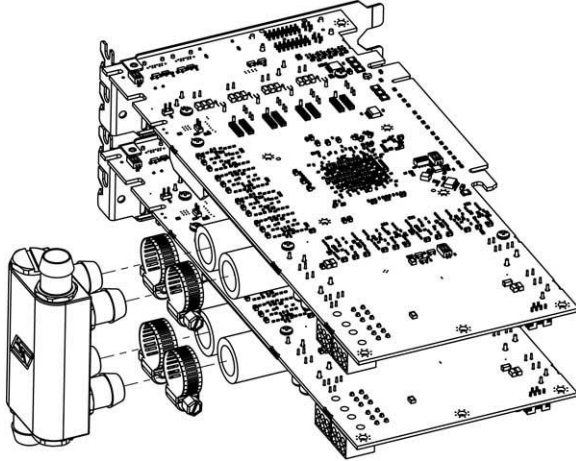
AVERTISSEMENT:

NE JAMAIS ALIGNER les embouts d'entrée et de sortie dans le même axe vertical sous peine d'éliminer la circulation du liquide dans les blocs de refroidissement des cartes graphiques.



Etape 4: Assembler le bridge aux cartes graphiques

Glisser les colliers sur les tubes, et pousser chaque carte à fond sur les embouts du bridge, puis serrer les colliers.



Etape 5: Réinstaller les cartes graphiques sur la carte mère, et compléter l'installation des raccords vers le reste du circuit.



TOUJOURS TESTER VOTRE BLOC DE REFROIDISSEMENT LIQUIDE POUR DES FUITES EVENTUELLES AVANT DE LE METTRE EN SERVICE DANS VOTRE SYSTEME!



IMPORTANT ! Malgré tous nos efforts pour vous offrir un guide technique le plus explicite possible, des erreurs ou omissions sont possibles. La Société Swiftech® ne pourra pas être tenue pour responsable pour tous dommages survenus aux composants suite à l'utilisation des produits de refroidissement Swiftech®, dommages dus à des erreurs ou oublis de notre part dans les instructions ci-dessus mais également dus à un mauvais fonctionnement ou un défaut des produits Swiftech®. Les images utilisées ci-après ne sont pas nécessairement contractuelles. **GARANTIE :** Nos produits bénéficient d'une garantie de 12 mois à partir de la date d'achat, garantie couvrant les défauts de matériaux ou de fabrication. Pendant cette période, les produits seront réparés ou remplacés si les conditions suivantes sont respectées : (I) le produit doit être retourné au revendeur où il a été acheté; (II) le produit a été acheté et utilisé par l'utilisateur final, il n'a pas été loué ; (III) le produit n'a pas été mal utilisé, manipulé sans attention ou sans respect des règles d'utilisation mentionnées. Cette garantie ne confère pas d'autres droits que ceux clairement cités plus haut et ne couvre aucune demande de dommages et intérêts. Cette garantie est offerte comme un extra et n'affecte pas vos droits statutaires de consommateur.