MCW60 GPU Waterblock Montageanleitungen

Dieses Produkt ist bestimmt für die erfahrenen Benutzer. Bitte, wenden Sie es mit einem Techniker an. Die Komponente können von einer schlechten Montage beschädigt werden. Die Gesellschaft Swiftech übernimmt keinerlei Haftung für Schäden, die durch den Einbau oder die Anwendung entstanden sind. Es ist möglich, dass es Änderungen gibt. Schauen Sie bitte unsere web Site: www.swiftnets.com für die Updates.

Präambel:

Das CPU waterblock ist mit einer Befestigungplatte ausgestattet, die kompatibel mit meistens Modellen Radeon von Ati, Geforce von NVidia ist. Das Waterblock ist auch kompatibel mit den Mittelkassenprodukten von der Ati Marke, die mit einer Installation mit 2 Löchern ausgestattet sind. Besuchen Sie bitte unsere Web-Site: www.swiftnets.com, um mehrere detaillierte Informationen zu erhalten.





"4 Löcher Installation"

"2 Löcher Installation"

1/ Installation von den Ati Grafikkarte NUR mit 2 Löcher: VOR DER INSTALLATION

Bauen Sie die befetigungplatte aus (wie auf dem Schema), bevor Sie die Ati Grafikkarte (mit 2 Löcher) installieren. Dann folgen Sie den gemeinsamen Etappen und dem Schema (Seite 2).



Schrauben Sie die 4 Schrauben mit dem Allen Schlüssel ab und bauen Sie die Befestigungplatte aus, denn Sie sie nicht brauchen.



Installieren sie die Schreiben wieder mit den Scheiben, dann können Sie "die gemeinsamen Etappen" beginnen.

2/ Gemeinsame Etappen (für die ganzen Grafikkarten):

- Sie können die Richtung das Water-blocks wählen.
- Die Eingabe und die Ausgabe sind austauschbar.
- Das Kühlmittel: Sie müssen unbedingt destilliertes Wasser benutzen. Wir empfehlen das "HydrX" Kühlmittel zu benutzen, weil es gegen Korrosion und Algae schützt.

Vor der Installation:

- Installieren die Fittings mit ihren ORings auf dem Waterblock.
- Mit dem Waterblock gibt es drei verschiedenen kannelierten Fittings: 6, 10 oder 12 mm, dann ist das waterblock mit allen möglichen Kühlkreislaufen. Wenn Sie anderen Fittings benutzen wollen, lesen Sie bitte die Note "Kompatibilität der Fittings", die am ende des Dokuments ist.
- Ziehen Sie das Fitting an, bis es gegen die Oberkante von der Nut des O Rings ist. Um es zu blockieren, fügen Sie eine ½ oder ¼ Umdrehung hinzu.
- Bauen Sie den letzten Kühlkörper von dem Motherboard ab.
- Tragen Sie hauchdünn Warmleitpaste auf das CPU auf. Für mehrere Informationen, besuchen sie diese Web-Site: http://www.arcticsilver.com/ceramique_instructions.htm.
- ❖ Um das Waterblock aufzubauen, wählen Sie das Schema, das ihren Grafikkarten entspricht. Es gibt nämlich 2 Möglichkeiten für diese Montage: 2 Löcher (Seite 2) oder 4 Löcher (Seite 3).

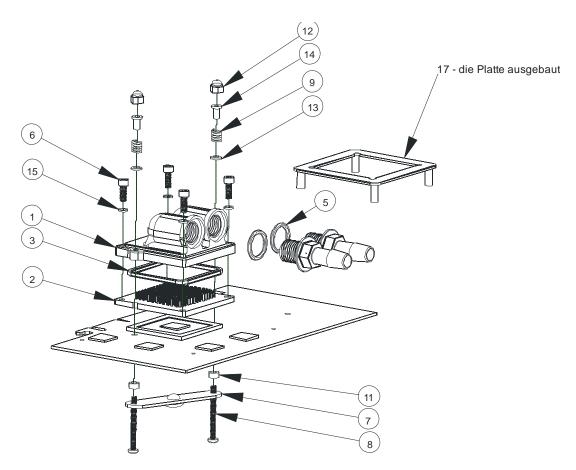
Nach der Installation

Schließen sie die Schläuche an die kannelierten Verbindungsstücke an. Um sie zu befestigen, benutzen Sie die besorgte Rohrzange.

Copyright Swiftech 2005 - All rights reserved - Last revision date: 05-9-06 - One or more Patents Pending Rouchon Industries, Inc., dba Swiftech - 1703 E. 28th Street, Signal Hill, CA 90755 - Tel. 562-595-8009 - Fax 562-595-8769 - PAGE 1 of 4 E Mail: Swiftech@swiftnets.com - URL: http://www.swiftnets.com - Information subject to change without notice

Grafikkarten "ATI RADEON®" 2 Löcher

NUMMER	BEZUG	BESCHREIBUNG	ANZAHL
1	mcw60-housing-rev2		1
2	MCW60 BASE PLATE		1
3	O-RING_3-32	Oring für das Körper vom Waterblock	1
4	1-4-NPSMx3-8-barb	Kannelierte Verbindungsstucke	2
5	O-RING-9557K473	O-Ring für kannelierten Verbindungsstucks	2
6	92196A146	6-32 x 5/8 Schrauben für Sockel	4
7	stiffening-bar		1
8	4-40x1-25-philips-91400A124	4-40x 1,25 Philipps Schrauben	2
9	70700S	Feder	2
10	X800-XT		1
11	13ME028	Unterlegscheibe	2
12	4-40-acorn-nut	4-40 - 0500440CN Mutter (Nylon)	2
13	washer-240x140x0038		2
14	SCREW INSULATOR10SC004025		2
15	LOCK-WASHER#6	Sicherungscheibe (#6 x 0,030")	4
16	MCW60-HDP-R2	Befestigungplatte MCW60 R2	1

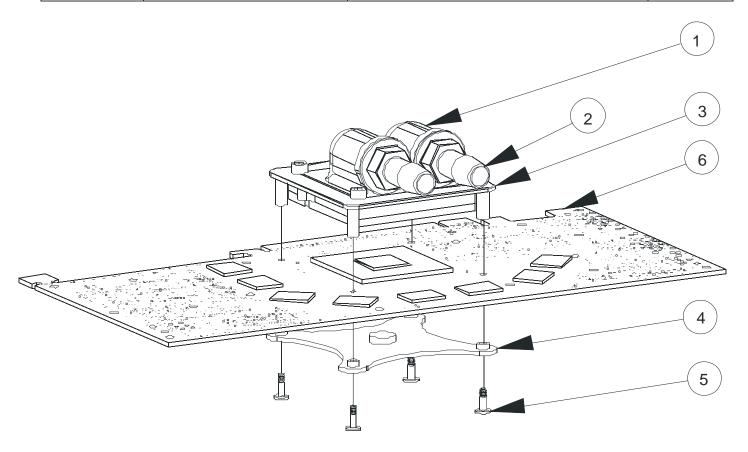


- Bauen Sie das originelle Kühlkörper von ihrem Grafikkarte ab.
- Putzen Sie den GPU mit einem Fettloser und tragen auf ihn Warmleitpaste auf.
- Installieren das MCW60 auf dem GPU.
- Installieren Sie die Schrauben (Num.8), die Halteplatte (Num.7), und die Scheiben (Num.11). (auf der Grafikkarte und dem Waterblock (wie auf dem Schema).
- Installieren die Scheiben (#13), die Federn (#9), die Distanzscheiben (#14) und die Muttern (#12), dann Ziehen die Muttern (#12) allmählich und alternierend an, bis Sie die Talsohle erreichen.
- Dann ist die Installation fertig.

Installation für Grafikkarten: NVidia® GeForce® Vorbild 6800 bis 7900 und Ati® Radeon® Vorbild X1800 und mehr.

4 Löcher

NUMMER	BEZUG	BESCHREIBUNG	ANZAHL
1	MCW60	WATERBLOCK	1
2	1-4-NPSMx3-8-barb	Kannelierte Verbindungsstucke 3/8"	2
3	MCW60-HDP-R2	Befestigungplatte MCW60 R2	1
4	MCW60-CB-R2	Halteplatte MCW60 R2	1
5	MCW60-2-56-PFH-CS	Schrauben 2-56	4
6	REFERENCE	Graffikkarte	1



- Bauen Sie das originelle Kühlkörper von ihrem Grafikkarte ab.
- Putzen Sie den GPU mit einem Fettloser und tragen auf ihn Warmleitpaste auf.
- Positionieren das MCW60 auf dem GPU, die "Füße " der Befestigungplatte müssen in der Löcher von der Grafikkarte
- Fügen die schrauben #5 durch die Halteplatte, dann durch die Graffikarte ein und fixieren sie in den Füße von der Befestigungplatte,
- Ziehen sie allmählich und alternierend an.
- Dann ist die Installation fertig.

Installation von den MC14 BGA Ram Chips Gemeinsame Etappen:

- 1. Bauen Sie das originelle Kühlkörper von ihrem Grafikkarte ab.
- 2. Putzen Sie die Ram Chips mit einem Fettloser.

"Plug-and-play Installation"

- Entfernen den Schutz (Papier) von den MC14.
- ❖ Drücken fest jedes MC14 Ramsink an jedem Ram Chip während 5 bis 10 Minuten.

Alternative Installation (für die erfahrenen Benutzer):

Sie können die MC14 Ramsink dauerhaft installieren, um eine beste Warmeleitfähigkeit zu haben. Wir empfehlen die ramsink mit Leime zu kleben. Aber Sie müssen unbedingt "Epoxy" Leime benutzen, weil diese Leime keine Leitung von Elektrizität verursacht, deshalb benutzen Sie in diesem Fall keine "Arctic Silver Epoxy". Besuchen sie diese Web-Site: http://arcticsilver.com für die Benutzung von den Epoxy Produkten.

Aber Achtung! Diese Installation ist dauerhaft und sie verlieren die Garantie ihrer Grafikkarte.

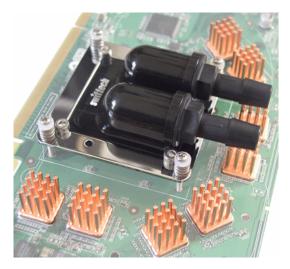
- stellternen den Schutz (Papier) von dem MC14 und putzen sorgfältig die klebrige Schicht mit einem Lösungsmittel.
- Putzen Sie den GPU mit einem Fettloser.
- tragen Epoxy Leime auf den Speicherchips und kleben den Ramsink drückend sie mit einer Rotationsbewegung, um die Leime gut aufzulegen.
- Lassen die Epoxy Leime trocknen (lesen Sie die Anleitungen des Fabrikanten).
- ❖ Die Installation ist fertig.

Probleme mit den Schläuche (12mm Außendurchmesser):

In einigen Fällen gibt es zu wenigen Platz (wegen der Schläuche mit großen Durchmessern), um die Ramsink auf den Speicherchips, die unter die Ausgabe und die Eingabe von dem Waterblock sind, zu installieren.

Trotzdem können Sie die Nadel von dem Ramsink kürzen.

Benutzen Sie nur einen Seitenschneider, um jede Nadel zu schneiden.



Die Installation ist fertig!



ÜBERPRÜFEN SIE IMMER, OB IHR WASSERKÜHLKREISLAUF WASSERDICHT IST, BEVOR SIE DAS SYSTEM STARTEN.

Kompatibilität von den Fittings

Das besorgten Fitting hat eine Gewindesteigung von ¼" NPSM und ist auch kompatibel mit BSPP und G ¼ Fittings. Obwohl Sie Fittings von G ¼ oder BSPP auf das Waterblock anziehen, ist es leider möglich, dass Sie nicht perfekt wasserdicht sind, deswegen müssen sie unbedingt jedes Fitting überprüfen. Die Gewindesteigung von NPSM, G1/4 und BSPP ist fast dieselbe (19 Gewinde für G ¼ und BSPP und 18 für NPSM).

In den beiden Fällen ist das Waterblock wasserdicht dank einem O-Ring. Mit den NPSM Fittings wird die Nut für O-Ring in dem Waterblock bearbeitet und für die G ¼ Fittings in dem Fitting, deshalb müssen Sie kontrollieren, dass das BSPP oder G ¼ Fitting ein perfektes Kontakt mit dem Grunde von der Nut des Waterblocks hat, um das O-Ring von dem Fitting genug gedrückt wird.